

# KK MITTEAMETLIKE VÕISTLUSTE JUHEND

Kutsikaklass  
Algajad  
Edasijõudnud  
Võistlejad (KK1)

## KUTSIKAKLASS

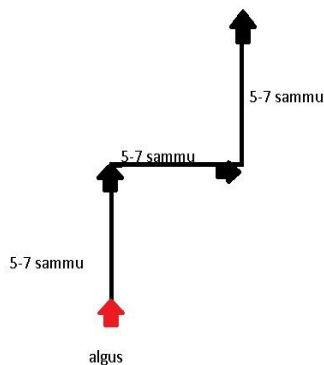
(kuni 12 kuud - motivatsiooniese/ maius võib olla koerale nähtaval kogu harjutuse vältel)

### 1. Raporteerimine ja ligipääsetavus (10p.)

Võistlus algab ja lõpeb võistleja raporteerimisega kohtunikule: „Võistleja NIMI + PEREKONNANIMI koos koeraga KOERA NIMI on kuulekusvõistlusteks valmis / lõpetas võistluse“. Koer istub või seisab koerajuhi kõrval, kohtunik silitab koera, koer ei tohi ilmutada agressiivsust ega ka närvilisust.

### 2. Liikumine rihmaga (20p.) – käsklus „Kõrval“

Algasend (koer istub vasakul pool), koerajuht annab käskluse „kõrval“ ja liigub koos koeraga 5-7 sammu otsesuunas, teeb pöörde paremale, liigub 5-7 sammu, teeb pöörde vasakule, liigub 5-7 sammu ja peatub. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja peremehe põlv on kohakuti ja rihm ei ole pinges ning on koerajuhi vasakus käes. Käsklust „kõrval“ on lubatud anda liikumise alguses, pöördel ja peatumisel. Maiust või motivatsiooniesest on lubatud hoida käes, koerale nähtavas kohas elemendi sooritamise ajal.



### 3. Istuma jäämine (10 p.) – käsklused “Kõrval”, “Istu”

Algasend (koer istub vasakul pool), koerajuht annab käskluse “kõrval”, koer liigub koos koerajuhiga 5 - 7 sammu, koerajuht peatub ja annab koerale käskluse “istu”, astub korraks ette ja seejärel koera kõrvale tagasi. Maiust või motivatsiooniesest on lubatud hoida käes, koerale nähtavas kohas elemendi sooritamise ajal.

### 4. Lamama jäämine (15 p.) – käsklused “Kõrval”, Lama”

Algasend (koer istub vasakul pool), koerajuht annab käskluse “kõrval”, koer liigub koos koerajuhiga 5-7 sammu, koerajuht peatub ja annab koerale käskluse ”lama”, astub korraks koera ette ja seejärel koera kõrvale tagasi. Maiust või motivatsiooniesest on lubatud hoida käes, koerale nähtavas kohas elemendi sooritamise ajal.

## 5. Juurdetulek (20 p.) – käsklused, "Siia", "Kõrval"

Koerajuht annab koera rihmastatult abilise kätte ja eemaldub 5 - 7 meetri kaugusele ja kutsub koera käsklusega "siia".

Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" tuleb vasaku jala juurde istuma.

Koera võib premeerida pärast "siia" käsklust ja harjutuse lõpus. "Siia" käskluse ette võib kasutada koera nime.

## 6. Käsklus "Seisa" (10 p.)

Koer pannakse seisma küljega kohtuniku poole. Koer peab jääma vähemalt 5 sekundiks rahulikult seisma. Vajadusel võib koera käega toetada.

## 7. Mäng (5 p.)

Koerajuht mängib koos koeraga. Koer peab mängus aktiivselt osalema, hinnatakse koera ja koerajuhi omavahelist kontakti (koera soovi koos koerajuhiga tegutseda).

## 8. Üldmulje (10 p.)

Üldmulje all hinnatakse koerajuhi koostööd ehk kontakti koeraga, koera töötahet ja rõõmsameelsust.

**Hinded :** Võrratu 96 - 100

väga hea 90-95 p.

Hea : 80-89 p.

Rahuldav : 70-79 p.

Mitterahuldav: 0-69 p.

## **ALGAJAD** (motivatsiooniese/ maius võib olla koerale nähtaval kogu harjutuse vältel)

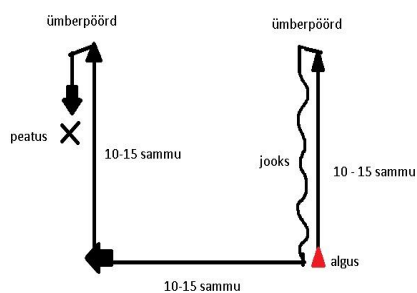
### 1. Raporteerimine ja hammaste näitamine (10 p.)

Võistlus algab ja lõppeb võistleja raporteerimisega kohtunikule : „ Võistleja NIMI + PEREKONNANIMI koos koeraga KOERA NIMI on kuulekusvõistluseks valmis / lõpetas võistluse „

Koer istub koerajuhi vasaku jala juures ja kohtuniku märguande peale demonstreerib koerajuht nii koera hambaid kui ka hambumust. Kohtunik peab käituma koera suhtes rahulikult.

### 2.Liikumine rihmaga (20 p.) – käsklus "Kõrval"

Liikumine skeemi järgi: sirge pikkus 10-15 sammu, jooks 5 sammu. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti ja rihm ei ole pinges. Käsklus "kõrval" on lubatud anda liikumise alguses ja liikumiskiiruse muutumisel. Kui koerajuht peatub, peab koer istuma käsklusega. Liikumiskiiruseks on normaalse kiirusega käimine ja jooksmine. Pöörded on 90 ja 180 kraadi. Koera võib premeerida harjutuse lõpus



### 3. Istuma jäämine (10 p.) - käsklused "Kõrval", "Istu"

Koer liigub koerajuhi kõrval 5 – 7 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub vähemalt 5 sammu edasi, siis pöördu ümber ja läheb koera kõrvale. Koera võib premeerida pärast "istu" käsklust ja harjutuse lõpus.

### 4. Lamama jäämine (15 p.) - käsklused "Kõrval", "Lama"

Koer liigub koerajuhi kõrval 5-7 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "lama", liigub 5 – 7 sammu edasi, siis pöördu ümber ja läheb koera kõrvale ning annab käskluse "kõrval". Koera võib premeerida pärast "lama" käsklust ja harjutuse lõpus. Koer ei tohi tõusta enne käsklust.

### 5. Juurdetulek (15 p.) - käsklused "Jaluta", "Siia", "Kõrval"

Koerajuht annab koera rihmastatult abilise kätte ja eemaldub 5 - 7 meetri kaugusele ja kutsub koera käsklusega "siia" enda juurde. Koer peab istuma koerajuhi ette ja käskluse "kõrval" peale minema koerajuhi vasaku jala juurde istuma. Koera võib premeerida pärast "siia" käsklust ja harjutuse lõpus. Enne "siia" käsklust on lubatud kasutada koera nime.

### 6. Kohale saatmine (10 p.) - käsklus "Koht"

Koerajuht annab koerale käskluse "istu" või "lama", liigub vähemalt 10 sammu edasi, paneb koti maha, siis pöördu ümber ja läheb koera kõrvale. Esemele võib jätta maiuse või mänguasja. Kui koer ei püsi, võib kasutada abilist. Käskluse "koht" peale läheb koer eseme juurde. Koos suulise käsklusega on lubatud osutada käeviipega koha suunas. Kui koer on jõudnud esemeni, läheb koerajuht koera kõrvale ning võib premeerida koera. Koer ei pea eseme juurde lamama.

### 7. Lamamine 30 sek. (10 p.) - käsklus "Lama"

Koerajuht paneb koera lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 5 sammu ja jääb seisma näoga koera poole. Aega arvestatakse hetkest, mil koerajuht on jäänud seisma. Kohtuniku märguande peale võib koerajuht minna koera juurde. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui ta on pandud lamama. Koera võib premeerida pärast "lama" käsklust ja harjutuse lõpus.

### 8. Üldmulje (10 p.)

Üldmulje all hinnatakse koerajuhi koostööd ehk kontakti koeraga, koera töötahet ja rõõmsameelsust.

**Hinded** : Võrratu 96 - 100

väga hea 90-95 p.

Hea : 80-89 p.

Rahuldav : 70-79 p.

Mitterahuldav: 0-69 p.

## EDASIJÕUDNUD

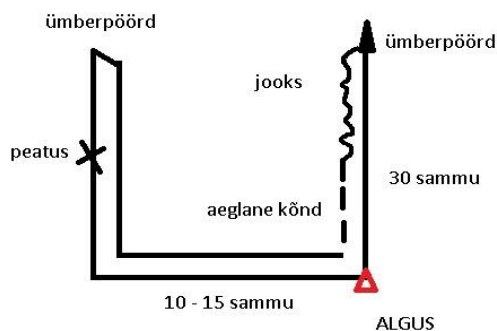
(tohib koera premeerida iga harjutuse lõpus ja motivatsiooniese/maius ei tohi olla koerale nähtav harjutuse vältel)

### 1. Raporteerimine ja hammaste näitamine (10 p.)

Võistlus algab ja lõpeb võistleja raporteerimisega kohtunikule : „ Võistleja NIMI + PEREKONNANIMI koos koeraga KOERA NIMI on kuulekusvõistluseks valmis / lõpetas võistluse „ Koer istub koerajuhi vasaku jala juures ja kohtuniku märguande peale demonstreerib koerajuht nii koera hambaid kui ka hambumust. Kohtunik peab käituma koera suhtes rahulikult.

### 2. Liikumine rihmaga (20p.) - käsklus: "kõrval"

Liikumine skeemi järgi. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti ja rihm ei ole pinges ning on koerajuhi vasakus käes Alustades liikumist ja muutes kiirust võib käsklust korrata. Kui koerajuht peatub, peab koer käsklusega istuma. Liikumiskiiruseks on normaalne kõnnitempo, jooksmine ja aeglane käimine. Pöörded on 90 ja 180 kraadised. Koerajuht peab kõndima reipalt. Premeerida on lubatud elemendi lõpus.



### 3. Istuma jäämine (10 p.) - käsklused: "kõrval", "istu"

Koer liigub koerajuhi kõrval 7-10 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöördub ümber ja kohtuniku märguande peale läheb ta koera kõrvale. Premeerida on lubatud elemendi lõpus.

### 4. Lamama jäämine ja juurdetulek (15 p.) - käsklused: "kõrval", "lama", "siia"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 10 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "lama", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöördub ümber ja kohtuniku märguande peale kutsub ta koera käsklusega "siia" enda juurde. Koer tuleb ette istuma ja koerajuhi käskluse peale tuleb koer koerajuhi vasaku jala juurde istuma. Premeerida on lubatud elemendi lõpus.

## 5. Tõke (10 p.) käsklused: "istu", "hopp", "siia"

Koerajuht võtab algasendi sobival kaugusel tõkke ees, jätab käsklusega "istu" koera sinna istuma ning liigub ise seejärel teisele poole tõket, jäädes seisma sobivale

kaugusele tõkkest, näoga koera poole. Saades käskluse „hopp”, peab koer ületama tõkke sujuvalt ja riivamata ning järgneva käsuga „siia“ tulema tihedalt ja otse koerajuhi ette istuma. Pärast käsklust „kõrval” läheb koer kiirelt ja otse koerajuhi vasaku jala kõrvale algasendisse.

## 6. Kohale saatmine (15 p.) - käsklused: "koht", "siia", "kõrval", "lama"

Koerajuht paneb koera käsklusega "lama" ja "koht" maha pandud eseme juurde lamama, eemaldub 10 sammu ja pöördub näoga koera poole. Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht käsklusega "SIIA" koera enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" tuleb vasaku jala juurde istuma. Käskluse "koht" peale läheb koer eseme juurde ja lamab. Koos suulise käsklusega on lubatud osutada käeviipega koha suunas, kuid see ei tohi olla jätkuv. Kui koer on

jõudnud esemeni, võib üks kord anda käskluse "lama". Seejärel läheb koerajuht koera kõrvale. Koer ei tohi tõusta enne käsklust. Premeerida on lubatud elemendi lõpus.

## 7. Lamamine 1 min. (10 p.) - käsklus: "lama"

Koerajuht paneb koera kohtuniku märguandel lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 10 sammu ja jääb seisma näoga koera poole. Aega arvestatakse hetkest, mil koerajuht on jäänud seisma. Kohtuniku märguande peale võib koerajuht minna koera juurde. Kohtuniku märguandel võib koerajuht võtta koera kõrvale. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui koer on pandud lamama. Premeerida on lubatud elemendi lõpus.

## 8. Üldmulje (10 p.)

Üldmulje all hinnatakse koera töötahet, püsivust, rõõmsameelsust, arvestades muidugi ka tõuomast temperamenti. Samuti hinnatakse koerajuhi käitumist, koostööd koeraga.

**Hinded :** Võrratu 96 - 100

väga hea 90-95 p.

Hea : 80-89 p.

Rahuldav : 70-79 p.

Mitterahuldav: 0-69 p.

## VÕISTLEJAD (KK1)

(tohib koera premeerida iga harjutuse lõpus ja motivatsiooniese/maius ei tohi olla koerale nähtav harjutuse vältel)

KK1 eeskirju saab vaadata siit : <http://web.zone.ee/ekl-kkk/KK2011.pdf>

**Hinded :** Võrratu 96 - 100

väga hea 90-95 p.

Hea : 80-89 p.

Rahuldav : 70-79 p.

Mitterahuldav: 0-69 p.